

Inhaltsverzeichnis

Einführung	7
Teil 1: Figuren und Bauern	11
Kapitel 1: Läufer	12
Kapitel 2: Springer.....	21
Kapitel 3: Turm	32
Teil 2: Grundlegende Bauernstrukturen	45
Kapitel 4: Hängende Bauern	46
Kapitel 5: Isolani.....	57
Kapitel 6: Rückständige Bauer.....	82
Kapitel 7: Freibauer.....	101
Kapitel 8: Doppelbauer	118
Kapitel 9: Felderschwächen	137
Kapitel 10: Bauernketten.....	158
Anhang	179
Zeichenerklärung.....	179
Spielerverzeichnis	180
Eröffnungsverzeichnis	181
Literaturverzeichnis.....	182